



Serpent jarretièrre

Thamnophis marcianus

Distribution

Amérique du Nord



Taille adulte

45 - 120cm
(18- 48 inches)



Durée de vie

10-15 ans



Expérience

Débutant



Manipulation

Peut être
manipulé



Environnement naturel

L'environnement naturel des serpents jarretièrre est large, en raison de leur adaptabilité et leur régime alimentaire varié. On les trouve dans les forêts, les bois, les prairies et les pelouses, mais jamais très loin de l'eau.

Habitat

Les Serpents jarretièrre s'élèvent plus facilement dans un terrarium en bois. Le bois étant un excellent isolant thermique. Contrairement à un terrarium en verre, ou il sera nécessaire de chauffer plus. Un terrarium en bois permet un meilleur contrôle des températures requises à l'intérieur de l'habitat.

La taille minimale du terrarium pour un adulte est de 90 x 60 x 60 cm (36x24x24 pouces), ce qui permet une longueur suffisante pour permettre la création d'un gradient de température. Il est néanmoins possible de fournir un environnement plus grand à votre animal.



Températures / Chauffages

Les serpents jarretièrre auront besoin d'une température de 21-28°C (70-83°F).

Point chaud Max.	Températures ambiante en journée	Température ambiante de nuit
28°C (83°F)	24 -26°C (75-80°F)	21-24°C (70-75°F)



La température ambiante est facilement atteignable à l'aide d'une ampoule chauffante comme la Basking Halo Spot de Reptile Systems. L'ampoule chauffante sera placée dans un support d'ampoule comme le Clamp Lamp de Reptile Systems, qui est en céramique résistant à la chaleur.

Pour la nuit, vous pouvez également utiliser une ampoule en céramique de faible puissance de Reptile Systems en combinaison avec un support d'ampoule Clamp Black Medium de Reptile Systems.

Veillez toujours à ce que les systèmes chauffants passent par un thermostat (si approprié) et à ce qu'ils soient correctement protégés afin que votre animal ne puisse pas se brûler.

Alternativement, un tapis chauffant ou un câble chauffant de Reptile Systems pourrait également être utilisé pour créer une plage de température ambiante lorsqu'ils sont utilisés avec un thermostat.

Éclairage

Les Serpents jarretièrre se situent en zone 2 de l'échelle de Ferguson et nécessitent un indice UVI de 0.7 à 3.0. La photopériode idéale serait de 12 heures d'éclairage quotidiennes.

L'indice d'UVI recommandée peut être facilement atteint en utilisant des tubes néons T5 / T8 Reptile Systems de la zone 2 de Ferguson, privilégier l'utilisation des tubes néons avec un réflecteur comme les Eco T5 Unit de Reptile Systems.



Substrat

Une large gamme de substrats peut être utilisée comme l'aspen, le lignosel ou les copeaux de hêtre, mais pour un terrarium plus naturel, vous pouvez utiliser un mélange de sable et de terre et d'argile avec l'ajout de roches ou d'ardoise, de feuilles mortes pour ajouter de la texture.

Eau / humidité

Les Serpents jarretièrre doivent avoir un accès quotidien en eau douce, dans un récipient de taille raisonnable et suffisamment lourd pour que votre animal ne puisse pas se renverser.

Les Serpents jarretièrre ont besoin d'une humidité ambiante de 50 à 60 %.



Régime alimentaire / Nutrition

Les couleuvres jarretièrre sont des carnivores. Elles mangent toute une grande variété de proies, notamment des limaces, des vers de terres, des sangsues, des lézards, des poissons, des amphibiens et des rongeurs.

En captivité, les serpents jarretièrre seront nourris de proies de taille appropriée, il est habituel que les terrariophiles offrent des souris ou des rats, mais si vous pouvez offrir une plus grande variété de proies, y compris des vers de terres, des poissons.

Manipulation

Les couleuvres jarretièrre sont facilement manipulables.

Les couleuvres jarretièrre ne doivent pas être manipulés 2 à 3 jours après avoir été nourris. Il est suggéré de prévoir une période dite d'acclimatation de deux semaines au cours de laquelle aucune manipulation n'est effectuée. Les manipulations doivent être limitées à 20-30 minutes à la fois, afin que votre animal ne stress de trop et qu'il n'ait trop froid.

