



La Couleuvre à nez retroussé

Hererondon nasicus

Distribution

Amérique du Nord



Taille adulte

30 - 60cm
(12- 24 inches)



Durée de vie

10-15 ans



Expérience

Débutant



Manipulation

Peut être
manipulé



Environnement naturel

La couleuvre à nez retroussé évolue dans les prairies, les bords de rivières, les prairies et les régions arides.

Habitat

Les couleuvres aux nez retroussés s'élèvent plus facilement dans un terrarium en bois, le bois étant un excellent isolant thermique. Contrairement à un terrarium en verre, ou il sera nécessaire de chauffer plus. Un terrarium en bois permet donc de contrôler plus facilement les températures cruciales requises à l'intérieur de l'habitat. La taille minimale du terrarium pour un adulte est de 90 x 60 x 60 cm (36x24x24 pouces), ce qui permet une longueur suffisante pour permettre la création d'un gradient de température. Il est néanmoins possible de fournir un environnement plus grand à votre animal.



Températures / Chauffages

Les couleuvres aux nez retroussés de l'Ouest auront besoin d'une plage de température de 21-32°C (70-90°F)

Point chaud Max.	Températures ambiante en journée	Température ambiante de nuit
32°C (90°F)	24 -26°C (75-80°F)	21-24°C (70-75°F)



La température ambiante est facilement atteignable à l'aide d'une ampoule chauffante comme la Basking Halo Spot de Reptile Systems. L'ampoule chauffante sera placée dans un support d'ampoule comme le Clamp Lamp de Reptile Systems, qui est en céramique résistant à la chaleur.

Pour la nuit, vous pouvez également utiliser une ampoule en céramique de faible puissance de Reptile Systems en combinaison avec un support d'ampoule Clamp Black Medium de Reptile Systems.

Veillez toujours à ce que les systèmes chauffants passent par un thermostat (si approprié) et à ce qu'ils soient correctement protégés afin que votre animal ne puisse pas se brûler.

Alternativement, un tapis chauffant ou un câble chauffant de Reptile Systems pourrait également être utilisé pour créer une plage de température ambiante lorsqu'ils sont utilisés avec un thermostat.

Éclairage

Les couleuvres aux nez retroussés se situent en zone 2 de l'échelle de Ferguson et nécessitent un indice UVI de 0.7 à 3. La photopériode idéale serait de 12 heures d'éclairage quotidien.

L'indice d'UVI recommandée peut être facilement atteint en utilisant des tubes néons T5 / T8 Reptile Systems de la zone 1 de Ferguson, privilégier l'utilisation des tubes néons avec un réflecteur comme les Eco T5 Unit de Reptile Systems.



Substrat



Une large gamme de substrats peut être utilisée comme l'aspen, le lignosel ou les copeaux de hêtre, mais pour un terrarium plus naturel, vous pouvez utiliser un mélange de sable et de terre et d'argile avec l'ajout de roches ou d'ardoise, de feuilles mortes pour ajouter de la texture.

Eau / humidité

Les couleuvres aux nez retroussés doivent avoir un accès quotidien en eau douce, dans un récipient de taille raisonnable et suffisamment lourd pour que votre animal ne puisse pas se renverser.

Les couleuvres aux nez retroussés ont besoin d'une humidité ambiante de 50 à 60 %.



Régime alimentaire / Nutrition



Les couleuvres aux nez retroussés sont des carnivores à l'état sauvage, ils se nourrissent de diverses proies, notamment d'amphibiens et de rongeurs.

En captivité, Les couleuvres aux nez retroussés sont principalement nourris de rongeurs de taille appropriée, mais vous pouvez varier les proies. Votre animal bénéficiera d'une alimentation plus variée.

Manipulation

Les couleuvres aux nez retroussés peuvent être manipulées. Les couleuvres aux nez retroussés peuvent en mordant créer une envenimation, leur venin serait peu toxique, les réactions peuvent varier d'une personne à l'autre. Les serpents ne doivent pas être manipulés 2 à 3 jours après avoir été nourris.

Il est suggéré de prévoir une période dite d'acclimatation de deux semaines au cours de laquelle aucune manipulation n'est effectuée. Les manipulations doivent être limitées à 20-30 minutes à la fois, afin que votre animal ne stress de trop et qu'il n'ait trop froid.

